

MASTER SYSTEM 3

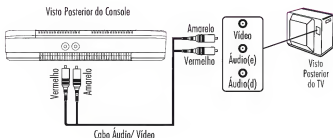
131
SUPER JOGOS
NA MEMÓRIA

MANUAL DE INSTRUÇÕES



Tectoy

Conectando o Master System 3 131 Jogos à um TV com Entrada de Áudio e Vídeo (A/V)



1. Certifique-se que o seu TV e o Master System 3 131 Jogos estejam desligados;
2. Ligue os conectores de Vídeo (amarelo) e Áudio (vermelho) do cabo A/V, respectivamente, no entrada de Vídeo (amarelo) e em uma das entradas de áudio de seu TV (vermelho ou branco). Conecte o outro extremo do cabo A/V no seu Master System 3 131 Jogos. Proceda como ilustra o figura;
3. Ligue sua TV e selecione a função de Áudio/Vídeo (A/V), ligue seu Master System 3 131 Jogos.

Caso a conexão seja feita através de um TV mono apenas o passo 2 acima para o conexão de vídeo e conecte o plugue vermelho de áudio do cabo A/V do Master System 3 131 Jogos na conexão áudio no cor branco do TV.

Conectando os Joysticks 6 Botões

Os joysticks que acompanham as versões anteriores ao Master System 3 131 Jogos não são compatíveis com esta versão.

1. Certifique-se que seu Master System 3 131 Jogos encontra-se desligado;
2. Conecte o Joystick 6 Botões na entrada JOYSTICK 1 do seu Master System 3 131 Jogos;
3. Para dois jogadores, conecte o segundo Joystick 6 Botões na entrada JOYSTICK 2 do seu Master System 3 131 Jogos.

Reiniciando o Master System 3 131 Jogos

Para reiniciar o Master System 3 131 Jogos na memória pressione ao mesmo tempo os botões X, Y e Z do joystick. Os mesmos não possuem nenhuma funcionalidade nos jogos e nem no menu de escolha do jogo.

Precuções

- Quando o Master System 3 131 Jogos não estiver sendo utilizado, retire-o da tomada;
- Não deixe o videogame ou algum de seus partes diretamente exposto a luz do sol, em áreas úmidas ou em locais próximos a aquecedores;
- Não desmonte o console ou suas partes;
- Por possuir um transformador de força, este console não é adequado para crianças menores de 3 anos;
- Desconecte o Master System 3 131 Jogos da tomada antes de limpá-lo. Não utilize os agentes líquidos ou em forma de aerosol diretamente sobre o produto. Utilize um pano macio, levemente umedecido com água ou com um agente de limpeza neutro;
- Inspeccione regularmente o console e verifique se não existem danos no cabo AC, no plug de força ou no gabinete. Em caso de tais danos, o videogame não poderá ser utilizado até que o dano seja reparado;
- Atenção durante a instalação. O console possui cabos que não podem ser inseridos diretamente na rede elétrica. Observar que somente o cabo AC pode ser conectada à uma tomada elétrica.

Possíveis Problemas

Teio sem Imagem

Verifique se:

- O Master System 3 131 Jogos está ligado;
- O cabo AC está conectada corretamente à tomada;
- A TV está ligada;
- Há energia elétrica na rede;

Imagem trêmula ou sem cor

Verifique se:

- Os controles de cor do TV estão ajustados;

Jogo sem som

Verifique se:

- O controle de volume do TV ou do sistema de som está ajustado;
- Os fios de conexão estão soltos ou com mau contato.

Tela instável

Ajuste os controles de fixação horizontal e vertical no TV. Se mesmo depois de fazer estas verificações, o problema persistir, use este manual para montar novamente o sistema, com muita atenção. Se o problema não for resolvido, ligue para o nosso Central de Atendimento ao Consumidor.

Antes de Usar

- O Master System 3 131 Jogos deve ser entregue à criança após ter sido instalado por um adulto.
- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar;
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros do tela da televisão;
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado;
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado;
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Cuidados

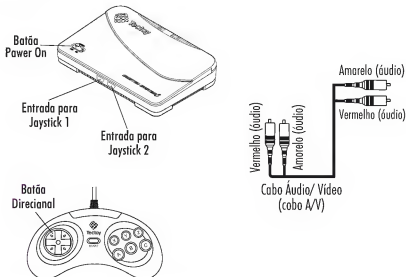
Leia o aviso abaixo antes de jogar seu videogame ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz do tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhos e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome precauções abaixo:

Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando videogame;
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do videogame. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Identificando os Peças



No joystick, os botões a, b e c executam as ações nos jogos, e suas funções dependem do tipo de jogo.

A Tectoy se reserva o direito de incluir, excluir, alterar títulos, nomes e acessórios sem prévio aviso. Action Fighter™, Aerial Assault™, Alex Kidd High Tech World™, Alex Kidd in Miracle World™, Alex Kidd in Shinobi World™, Alex Kidd in The Last Stars™, Alien Syndrome™, Aztec Adventure™, Baku Baku Animal™, Bank Panic™, Battle Duet™, Black Belt™, Bomber Raid™, Bonanza Bros.™, Calumny™, Cyber Shinobi™, Double Target™, Dragon Crystal™, Enduro Racer™, Eswot - City Under Siege™, Fantasy Zone™, Fantasy Zone 2™, Fantasy Zone 3 - The Maze™, Goin' Ground™, Galactic Protector™, Ghost House™, Global Defense™, G-Lac™, Golden Axe™, Golmanio™, Great Soccer™, Hong Da™, Kenseiden™, Kung Fu Kid™, Lord of The Sword™, Mochinegun Joe™, Maze Walker™, My Hero™, Penguin Land™, Pit Pot™, Astro Warrior™, Putt & Putt™, Sotellite 7™, Scramble Spirits™, Secret Commando™, Shadow Dancer™, Shinobi™, Slop Shot™, Sonic The Hedgehog™, Sonic Drift 2™, Super Tennis™, The Ninja™, Thunder Blade™, Transbot™, Woody Pop™, World Grand Prix™, World Soccer™, são marcas registradas do Sega Corporation. Todos os direitos reservados. Bubble Bobble™, Chose H. Q.™, Rainbow Islands™, Rostom Sogo™, Renegade™, Special Criminal Investigation™, Super Spore Invaders™, The New Zealand Story™, são jogos licenciados e marcas registradas do Taito Corporation. Todos os direitos reservados. 20 em 1, Acerte o Alvo, Aquaduto, Arqueiros, Ataque dos Vermes, Aventuras no Florestão, Batalha Animal, Batalha na Mar, Bolos e Ceres, Balhas, Bombeiros, Cova-Cova, Creature Capture, Domine o Território, Dr. Limpezo, Fábrica de Chocolates, Fica 1, Hexágono, Hackey de Miso, Ica Post Rescue, Junte 4, Master Daminá, Master Pinball, Master Pong, Memória Master, Mina Terrestre, Minerador, Nim, Os 12 trabalhos de Jango, Outsiders, Palhaças, Pense Bem (10 Jogo), Senha, Serpentes (Snake), Snowball, Sudoku, Tangram, Tonques são jogos desenvolvidos pela Tectoy. Todas as direitos reservados. A logomarca Tectoy é marca registrada do Tectoy S.A. Todos os direitos reservados.

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 1 (um) ano, contado a partir de sua compra. Este período de garantia é composto de:

A - 90 (noventa) dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

B - 275 (duzentos e setenta e cinco) dias de garantia adicional oferecido ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada do Tectoy munido deste certificado e do nota fiscal comprobatória do compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da Tectoy, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeito a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional cabos de força e de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TVs e Videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos, bem como os joysticks incluídos no embolagem.

Estão incluídos na garantia, peças (e respectivo mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

ETIQUETA



Tectoy S.A.

Rua Aruanã, 145 A - Distrito Industrial
Mauá - AM - CEP 69075-040 - Indústria Brasileira

Rev. 06/2008 Cód. 906.007.142.811

Serviço de Atendimento ao Consumidor

Av. Dr. Cardoso de Melo, 1855 - cj. 111/112

Vila Olímpia - São Paulo - SP - CEP: 04548-005

Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): (11) 3018-8080

sac@tectoy.com.br - www.tectoy.com.br

